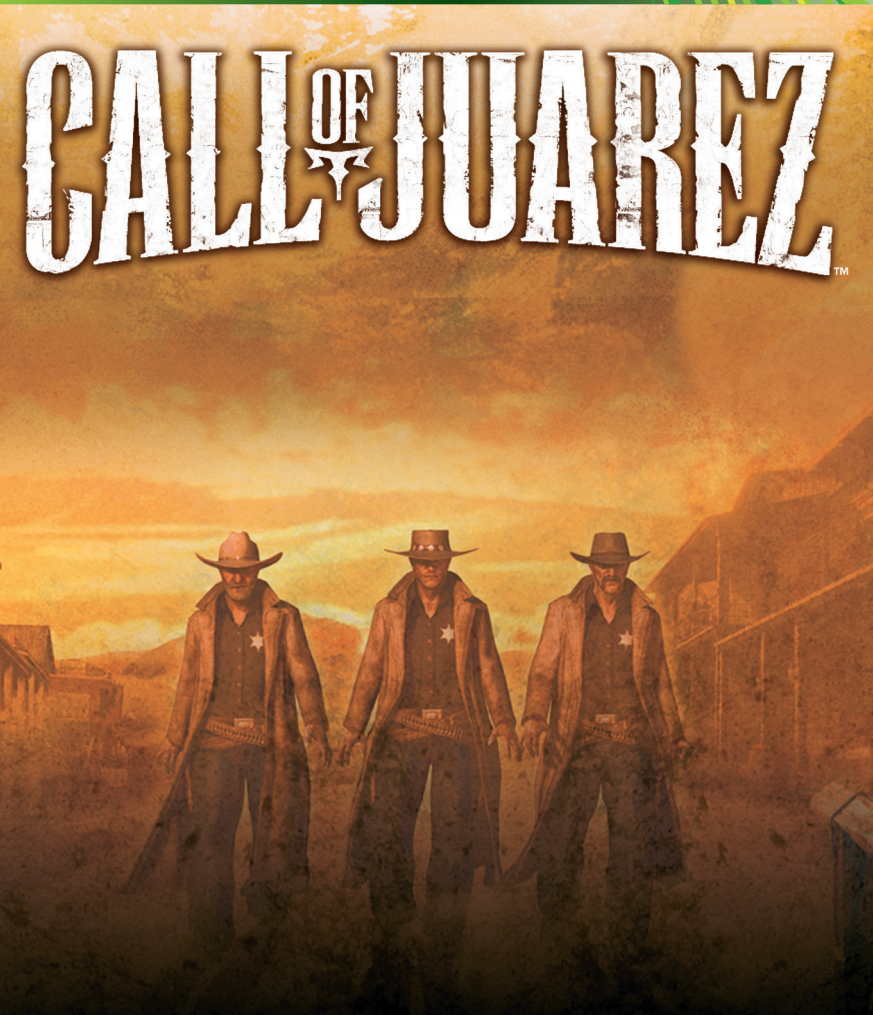
XBOX 360

XBOX LIVE

CALL OF JUAREZ™

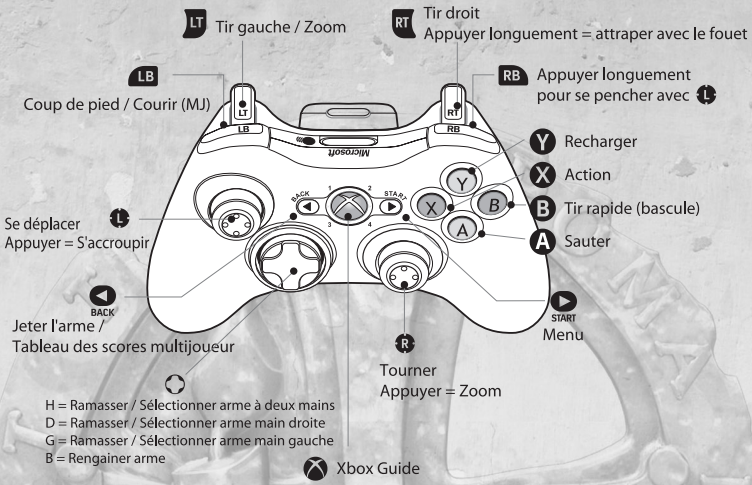


UBISOFT

TABLE DES MATIÈRES

Commandes par défaut 2
Connexion à Xbox Live 2
Démarrage 3
Scénario 6
Personnages principaux 7
Comment jouer 8
Multijoueur 12
Garantie 15
Ubisoft à votre service 16

COMMANDES PAR DÉFAUT



Vous pouvez modifier la configuration de la manette en choisissant Commandes dans le menu Options.

Xbox LIVE

Avec Xbox Live®, jouez avec et contre qui vous voulez, quand vous le voulez et où que vous soyez. Créez votre profil (carte du joueur). Conversez avec vos amis. Téléchargez des contenus sur le Marché Xbox Live. Envoyez et recevez des messages vocaux et vidéo. Connectez-vous et rejoignez la révolution !

Connexion

Avant de pouvoir utiliser Xbox Live, vous devez raccorder votre console Xbox à une connexion à large bande ou haut débit et vous inscrire pour devenir membre du service Xbox Live. Pour savoir si Xbox Live est disponible dans votre région et pour de plus amples renseignements sur la connexion au service Xbox Live, rendez-vous sur le site ***www.xbox.com/live.***

Contrôle parental

Ces outils faciles et souples d'utilisation permettent aux parents et aux personnes responsables des enfants de décider à quels jeux vidéo les jeunes joueurs peuvent accéder selon la classification des contenus. Pour davantage d'informations, veuillez consulter ***www.xbox.com/familysettings.***

DÉMARRAGE

Pour commencer

Une fois le chargement du jeu ***Call of Juarez*** terminé, vous pouvez choisir de visionner ou de passer la séquence d'introduction. Sélectionnez le Mode solo, puis le Mode histoire et choisissez un niveau de difficulté.

Le tutoriel fait partie intégrante de l'épisode I et vous aidera à vous familiariser avec les notions fondamentales du jeu comme les commandes et les différentes actions que vous pouvez effectuer.

- La position de vos objectifs de mission est affichée sur la boussole, située dans le coin supérieur droit de l'écran. Pour passer en revue ces objectifs, appuyez sur START.
- Pour tirer, appuyez sur les gâchettes gauche et droite (LT, RT). Avec le fusil, la gâchette gauche permet de viser avant d'ouvrir le feu. Vous pouvez vous déplacer et regarder autour de vous à l'aide des sticks analogiques gauche et droit. Quand vous incarnez Billy, vous pouvez atteindre et attraper des objets à l'aide de votre fouet.
- Utilisez la touche Action X pour ramasser des objets, activer des mécanismes, monter à cheval, etc.

Pour plus de détails sur les commandes du jeu, reportez-vous à la page 2 du manuel.

Menu principal

Mode solo

Mode histoire

Pour reprendre le cours d'une partie, choisissez "Continuer". Avant de vous lancer dans le premier épisode, vous avez la possibilité de sélectionner la difficulté : Facile, Moyenne ou Difficile.

Remarque : Vous pouvez commencer une nouvelle partie à partir de n'importe quel épisode déjà atteint en accédant au menu "Choisir un épisode". Ce menu vous permet également de sélectionner un niveau de difficulté.

Missions supplémentaires

Quand vous aurez terminé tous les épisodes du Mode histoire, trois missions supplémentaires seront débloquées et accessibles dans ce menu. Cet écran comprend également les missions supplémentaires téléchargées à partir du Marché Xbox Live.

Défis en duel
Au fur et à mesure de votre progression dans le Mode histoire, vous débloquerez d'autres personnages dans cet écran. Vous pourrez les défier et tenter de les vaincre dans ce mode de jeu spécial.

Secrets
C'est ici que vous verrez toutes les affiches "Wanted" secrètes que vous avez trouvées dans le jeu.

Données personnelles
Cet écran vous permet de consulter vos statistiques pour le Mode solo.

Multijoueur
Pour plus d'informations sur les modes et les options multijoueur, reportez-vous en page 12.

Options
Pour modifier les options de jeu et la configuration de la manette, vous devez accéder à l'écran des Options. Pour plus de détails, consultez la page 5.

Crédits
Affiche les crédits du jeu.

Menu du jeu
Pour accéder à ce menu, appuyez sur START en cours de partie.

Le menu du jeu affiche les objectifs en cours, permet d'accéder aux options de jeu et de quitter la partie.

Options
Permet d'accéder aux options de performances et aux paramètres de jeu. Pour plus de détails, voir plus bas.

Revenir au menu
Choisissez cette option pour quitter le jeu et retourner au menu principal.

Important ! Votre progression sera perdue, mais vous pourrez reprendre la partie à partir du dernier point de passage enregistré.

Menu des options

Son/Affichage

Choisissez cette option pour ajuster les paramètres audio et vidéo de ***Call of Juarez***.

Les paramètres que vous pouvez modifier sont les suivants :

- **Volume musique** : Permet de modifier le volume des musiques du jeu.
- **Volume bruitages** : Permet d'ajuster le volume des bruitages du jeu.
- **Volume voix** : Permet de modifier le volume des voix du jeu.
- **Luminosité** : Permet d'ajuster la luminosité de l'écran.

Commandes

Cette option vous permet de modifier les paramètres par défaut de la manette. Consultez la page 2 pour découvrir ces commandes.

Dialogues

Cette option vous permet d'afficher et de masquer les sous-titres du jeu.

Dispositif de stockage

Si vous avez le choix entre plusieurs dispositifs de stockage, cette option vous permet de sélectionner celui qui sera utilisé pour sauvegarder votre progression.

Vos deux personnages

Dans Call of Juarez, vous incarnez deux personnages différents : Billy La Bougie et Ray McCall. Chacun a ses propres points forts et compétences.

- **Ray** est le plus fort des deux ; il peut donner des coups de pieds et porter des objets lourds. Il peut également porter sur sa poitrine une protection à l'épreuve des balles.
- **Billy** n'a pas la force de Ray, mais il peut escalader les obstacles, tirer des flèches avec son arc, avancer furtivement ou encore manier un fouet.

Pour savoir quel personnage vous incarnez dans la partie, jetez un œil sur l'icône située dans le coin inférieur droit de l'écran.

SCÉNARIO

La légende de l'Or Perdu de Juarez se transmet de génération en génération depuis l'époque d'Hernán Cortés. Il pourrait s'agir de la rançon de Moctezuma, pris en otage par les Espagnols dans la capitale aztèque de Tenochtitlan. Le trésor a disparu peu de temps après le pillage de la cité, et on raconte qu'il aurait été enterré non loin de la ville frontière de Juarez. D'après la légende, le dieu solaire aztèque Huitzilopochtli aurait lancé une malédiction sur ce trésor, pour faire sombrer dans la démence quiconque tenterait de s'en emparer. Cette convoitise irrésistible a rapidement été baptisée l'Appel de Juarez.

PERSONNAGES PRINCIPAUX

Billy La Bougie

Billy est un jeune homme dont l'enfance a été volée par les conditions de vie impitoyables du Vieil Ouest. De père inconnu, il a été surnommé "Billy La Bougie" en raison du mystérieux médaillon qu'il porte autour du cou et qu'il tient de sa mère. Billy a bon cœur, mais il est constamment blâmé pour des méfaits qu'il n'a pas commis. Il peut passer devant l'ennemi sans se faire remarquer et utiliser sa discrétion à son avantage. Billy est également très agile ; il peut escalader les obstacles et utiliser des objets pour atteindre le toit des bâtiments.

Le Révérend Ray

Le Révérend Ray est un homme de Dieu que la vie n'a pas épargné. On raconte qu'il était autrefois un as de la gâchette, craint par tous ceux qui croisaient sa route. Devenu membre du clergé, il a consacré son existence à la rédemption des âmes et s'est efforcé de remettre dans le droit chemin les brebis égarées. Dans les situations critiques, le Révérend Ray sait imposer sa force physique.

COMMENT JOUER

HUD – Écran de jeu

1. **Boussole** : Si disponible, elle indique votre objectif courant.
2. **Icône du joueur** : Indique votre position (accroupi/debout) et votre niveau de discrétion.
3. **Icône du Mode concentration** : Apparaît quand le Mode concentration est disponible.
4. **Armes** : Affiche les armes actuellement portées par le joueur.
5. **Munitions** : Indique la quantité de munitions disponibles pour tous les types d'armes ("a" pour les revolvers, "b" pour les fusils et "c" pour les fusils de chasse).
6. **Icône multitâche** : Indique les actions actuellement disponibles pour le joueur (par exemple monter à cheval, porter une caisse, utiliser le fouet).
7. **Icône Cheval** : Si vous êtes à cheval, cette icône indique la condition de votre monture.

Armes et équipement

Revolvers
Les six-coups peuvent généralement être maniés des deux mains et utilisés conjointement avec de la dynamite ou un fusil à canon scié, en mode Tirs indépendants.

Fusil et fusil de précision
Ces armes sont efficaces à longue portée mais elles nécessitent plus de temps pour se recharger. Elles peuvent être maniées des deux mains.

Fusil de chasse
Disponible en version classique ou avec un canon scié, cette dernière étant plus puissante mais aussi moins précise. Le fusil de chasse classique peut être manié des deux mains.

Bible
Ray peut tenir la Bible dans une main et en réciter des passages pour semer la confusion dans l'esprit de ses ennemis.

Dynamite
Vous pouvez transporter un maximum de cinq bâtons de dynamite. Utilisez-les avec prudence car ils peuvent infliger de sévères dommages à quiconque se situe dans leur rayon d'explosion.

Arc
Efficace à moyenne portée. Quand vous visez, le temps s'écoule plus lentement pour vous permettre de viser avec précision, avant de reprendre son cours normal.

Fouet
Le fouet peut être utilisé comme une arme ou vous aider à escalader les obstacles.

Lampes à pétrole
Les lampes à pétrole peuvent être utilisées pour provoquer un incendie. Si vous tirez dans une lampe allumée ou que vous la brisez, le pétrole se répand et s'enflamme rapidement. Si la lampe est éteinte, le pétrole se répand mais il ne s'enflammera que si vous tirez dans la flaque ou si cette flaque est en contact avec une flamme. Le feu est une arme dangereuse et utile à la fois.

Autres objets
Vous pouvez utiliser/soulever d'autres objets, par exemple des chaises, des caisses, des pierres, etc. Dans la plupart des cas, vous pouvez les lancer sur l'ennemi. Vous pouvez grimper sur les caisses pour atteindre des zones situées en hauteur. Ray peut soulever une chaise de la main droite pour ensuite la lancer ou frapper ses ennemis (gâchettes).

Déplacements, combat et actions

Les commandes de déplacement principales, basées sur la configuration par défaut, sont décrites ci-dessous.

Se déplacer

Pour avancer et changer de direction, utilisez les sticks analogiques droit et gauche de la manette. Pour une liste complète des commandes par défaut, consultez la page 2.

Monter à cheval

Pour monter à cheval, déplacez la caméra vers la selle et appuyez sur la touche Action (✕). Pour déplacer le cheval, procédez comme avec les personnages du jeu. Utilisez la touche Galop pour que le cheval coure plus vite. Évitez de le faire galoper trop longtemps, car il risque de se fatiguer. Dans le coin supérieur droit de l'écran, une icône permet de connaître la santé et la puissance du cheval.

Se battre en duel

Le duel repose principalement sur les réflexes. Au cours d'un duel, vous devez attendre que le décompte atteigne zéro ou que votre adversaire dégaine son arme. Alors seulement vous pourrez tirer. Pour dégainer, orientez le stick analogique gauche en bas. Ensuite, levez le canon de l'arme pour viser en orientant le stick analogique en haut. Plus votre geste sera mesuré, plus votre visée sera précise. Pour déplacer le réticule de visée à l'écran, utilisez le stick analogique. Pour abattre votre adversaire, visez et tirez le plus rapidement possible. Au cours d'un duel, vous pouvez vous pencher à gauche ou à droite avec le stick analogique droit pour éviter les balles.

Mode concentration

Lorsque vous incarnez Ray, vous pouvez profiter de son aptitude à dégainer plus rapidement – appelée Mode concentration. Pour utiliser le Mode concentration, rengainez vos armes et appuyez sur l'une des gâchettes (LT ou RT) pour dégainer rapidement. Deux réticules de visée apparaissent alors. Tirez lorsque ces réticules sont pointés sur votre adversaire. Le Mode concentration ne sera pas toujours disponible. Une fois que vous l'aurez activé, vous devrez attendre un certain laps de temps avant qu'il soit de nouveau disponible.

Escalader

Billy est le seul personnage capable de grimper (sur des rochers, des obstacles, etc.). Pour ce faire, placez-vous face à un rebord, un surplomb ou au bord d'un toit et sautez tout en maintenant le stick analogique de déplacement orienté en haut.

Billy peut également s'aider des caisses et des objets placés près des bâtiments pour grimper. Pour effectuer ce mouvement, marchez vers un objet et appuyez sur la touche Action (X) pour le ramasser. Marchez ensuite vers l'endroit de votre choix et appuyez à nouveau sur la touche Action pour poser l'objet. Il pourra ensuite vous aider à grimper.

Utiliser le fouet

Le fouet peut être utilisé comme une arme ou vous aider à effectuer certains mouvements.

Lorsque vous voulez atteindre un surplomb ou sauter par-dessus un gouffre, enroulez votre fouet autour d'une branche en appuyant longuement sur la gâchette de tir. Une fois accroché au fouet, vous pouvez alors le raccourcir (BMD haut) ou l'allonger (BMD bas). Lâchez la gâchette ou appuyez sur la touche Saut (A) pour relâcher le fouet.

Se faufiler

Billy, très doué pour les approches furtives, peut se déplacer en silence quand la situation l'exige.

Ce type d'approche est parfois le meilleur moyen de terminer un épisode.

Lorsque Billy privilégie l'approche furtive, une icône est affichée dans le coin inférieur droit de l'écran.

Cette icône prend une couleur plus foncée lorsque le personnage se cache dans l'obscurité.

En temps normal, l'ennemi ne vous reconnaît pas immédiatement. Si vous vous cachez après avoir été repéré ou si vous restez silencieux après que l'ennemi vous a entendu parler, ce dernier ne vous remarquera probablement pas. Pour ne pas être repéré, déplacez-vous lentement, restez à couvert et n'hésitez pas à vous accroupir.

Dans les situations où la discrétion est requise, évitez d'utiliser une arme ou votre fouet, ou même de faire du bruit. Et n'oubliez pas que des phénomènes environnementaux comme le tonnerre peuvent masquer les bruits que vous faites.

MULTIJOUEUR

Ce menu vous permet d'héberger ou de rejoindre une partie grâce à la liaison multiconsole ou au service Xbox Live, ainsi que d'accéder aux tableaux des scores.

Modes multijoueur

Call of Juarez propose les modes multijoueur suivants :

- **Duel par équipe** : Deux équipes s'affrontent. Une équipe est déclarée vaincue quand tous ses membres ont été tués.
- **Hold-up** : Les Bandits tentent de dérober l'or (indiqué sur la boussole) et de le rapporter à l'une des zones de fuite (également indiquées sur la boussole) dans le temps imparti. Les Shérifs doivent protéger l'or.
- **Ruée vers l'or** : Le joueur qui a le plus de points l'emporte. Pour marquer des points, il faut récupérer l'or (indiqué sur la boussole) qui est éparpillé sur toute la carte.
- **Capturer le sac** : Il y a deux équipes, deux bases et deux sacs d'or. Pour marquer, rapportez le sac d'or de l'autre équipe dans votre propre base. Veillez à ce que votre sac d'or soit toujours dans votre base, condition impérative pour que vous puissiez marquer.
- **Wanted** : La tête d'un bandit est mise à prix ! Seul le joueur qui est recherché marque des points quand il tue. Les autres ne marquent que quand ils tuent le bandit. Le joueur qui tue le bandit devient "Wanted" à son tour.
- **Événements historiques** : Il s'agit d'une sélection de cartes (dans divers modes multijoueur) inspirées d'événements qui ont marqué l'histoire du Far West.

Liaison multiconsole

Choisissez "Trouver une partie" pour rejoindre une partie en cours ou "Créer une partie" pour héberger une partie.

Créer une partie

Le menu Créer une partie propose les options suivantes :

- **Type de partie** : Permet de choisir le type de partie.
- **Carte** : Permet de choisir une carte. Appuyez sur la touche Y pour sélectionner les cartes qui seront utilisées lors de votre partie.
- **Nb joueurs maxi** : Permet de définir le nombre maximum de joueurs.

Appuyez sur la gâchette haute droite (RB) pour accéder aux options avancées suivantes :

- **Boucler les cartes** : Permet d'utiliser les cartes en boucle ou de désactiver cette option.
- **Visée automatique** : Permet d'activer ou de désactiver la visée automatique.
- **Tirs amis** : Permet d'autoriser ou non le tir sur vos amis.
- **Élimination pour inactivité** : Permet d'activer ou de désactiver l'option éliminant automatiquement les joueurs qui restent inactifs pendant plus d'une minute.
- **Limite de points** : Permet de modifier l'option de limite de points par défaut des cartes.
- **Limite de temps** : Permet de modifier l'option de limite de temps par défaut des cartes.

Trouver une partie

Utilisez cette option pour rejoindre une partie en liaison multiconsole. Choisissez une partie dans la liste pour la rejoindre.

Xbox LIVE

Partie rapide

Choisissez cette option pour trouver et rejoindre une partie Xbox Live sélectionnée de façon aléatoire. Aucun paramétrage particulier n'est requis.

Partie avec classement rapide

Choisissez cette option pour trouver et rejoindre une partie avec classement Xbox Live sélectionnée de façon aléatoire. Aucun paramétrage particulier n'est requis.

Partie personnalisée

Cette option vous permet de définir le type de partie Xbox Live que vous recherchez. Vous pouvez faire votre choix parmi les options suivantes :

- **Partie avec classement** : Permet de sélectionner une partie avec classement ou une partie normale.
- **Type de partie** : Permet de sélectionner le mode de jeu.
- **Carte** : Permet de sélectionner la carte de votre choix.
- **Nb joueurs mini** : Permet de définir le nombre minimum de joueurs de la partie.
- **Nb joueurs maxi** : Permet de définir le nombre maximum de joueurs de la partie.

Créer une partie

Permet d'accéder aux options suivantes :

- **Partie avec classement** : Permet de sélectionner une partie avec classement ou une partie normale.
- **Type de partie** : Permet de sélectionner le mode de jeu.
- **Carte** : Permet de choisir une carte. Appuyez sur la touche Y pour sélectionner les cartes qui seront utilisées lors de votre partie.
- **Créneau public** : Permet de définir le nombre de créneaux publics.
- **Créneau privé** : Permet de définir le nombre de créneaux privés. Seuls vos amis y auront accès.

Appuyez sur la gâchette haute droite (RB) pour accéder aux options avancées suivantes :

- **Boucler les cartes** : Permet d'utiliser les cartes en boucle ou de désactiver cette option.
- **Visée automatique** : Permet d'activer ou de désactiver la visée automatique.
- **Tirs amis** : Permet d'autoriser ou non le tir sur vos amis.
- **Élimination pour inactivité** : Permet d'activer ou de désactiver l'option éliminant automatiquement les joueurs qui restent inactifs pendant plus d'une minute.
- **Limite de points** : Permet de modifier l'option de limite de points par défaut des cartes.
- **Limite de temps** : Permet de modifier l'option de limite de temps par défaut des cartes.

Tableau des scores

Cet écran vous permet d'accéder au tableau des scores de différents modes de jeu, ainsi qu'à des statistiques.

GARANTIE

Ubisoft a apporté à ce produit multimédia tout son savoir-faire en matière de loisirs interactifs pour vous (l' « Utilisateur ») garantir une entière satisfaction et de nombreuses heures de divertissement.

Si toutefois, dans les cent quatre-vingts (180) jours suivant la date d'achat du produit multimédia ou tout autre délai de garantie plus long prévu par la législation applicable, celui-ci s'avérait défectueux dans des conditions normales d'utilisation, Ubisoft s'engage à procéder à un échange aux conditions définies ci-après.

Passé ce délai, Ubisoft accepte d'échanger le produit multimédia défectueux moyennant une participation forfaitaire de 15 Euros par produit multimédia.

Ubisoft offre un service de Support Technique dont les coordonnées sont indiquées dans le document du manuel relatif au Support Technique.

Pour que le produit multimédia défectueux puisse être échangé :

1) Prendre contact avec le Support Technique d'Ubisoft. Après avoir brièvement décrit le défaut dont le produit multimédia fait l'objet, l'Utilisateur se verra attribuer un numéro d'accord de retour.
2) Retourner ce produit multimédia dans son emballage d'origine, accompagné de l'original de la preuve d'achat, d'une brève description du défaut rencontré et des coordonnées complètes de l'Utilisateur.

Si le délai de garantie est dépassé, joindre au pli un chèque ou un mandat postal de 15 Euros par produit multimédia, libellé à l'ordre d'Ubisoft.

Important :

- Il est conseillé de procéder à cet envoi par "Colissimo suivi" ou par lettre recommandée avec accusé de réception, à l'adresse suivante : Support Technique Ubisoft, TSA 90001, 13859 Aix-en-Provence Cedex 3.
- Aucun produit multimédia ne sera échangé s'il n'est pas accompagné de son numéro d'accord de retour et de sa preuve d'achat.

L'Utilisateur reconnaît expressément que l'utilisation du produit multimédia est à ses propres risques.

Le produit multimédia est fourni en l'état et sans garantie autre que celle prévue plus haut. L'Utilisateur assume tous les frais de réparation et/ou correction du produit multimédia.

Dans les limites imposées par la loi, Ubisoft rejette toute garantie relative à la valeur marchande du produit multimédia, la satisfaction de l'Utilisateur ou son aptitude à répondre à une utilisation particulière.

L'Utilisateur assume tous les risques liés à une perte de profits, une perte de données, des erreurs, une perte d'informations commerciales ou autre résultant de la possession du produit multimédia ou de son utilisation.

Certaines législations ne permettant pas la limitation de garantie ci-dessus mentionnée, il est possible que celle-ci ne s'applique pas à l'Utilisateur.

PROPRIÉTÉ

L'Utilisateur reconnaît que l'ensemble des droits relatifs à ce produit multimédia, à ses éléments, à son emballage et à son manuel, ainsi que les droits relatifs à la marque, les droits d'auteur et copyrights, sont la propriété d'Ubisoft ou de ses concédants et sont protégés par la réglementation française ou autres lois, traités et accords internationaux relatifs à la propriété intellectuelle. Toute documentation associée à ce produit multimédia ne peut être copiée, reproduite, traduite ou transmise, en tout ou partie et quelle que soit la forme, sans le consentement préalable écrit d'Ubisoft.

UBISOFT À VOTRE SERVICE

Le Service Clients Ubisoft

Site Internet

www.support.ubi.com

- **Guide de dépannage** : « Avant toute chose » pour les problèmes généraux.
- **FAQ** (Questions/Réponses) pour les problèmes particuliers.
- **Posez vos questions** à nos techniciens
- **Messagerie technique personnelle**.
- Les **dernières mises à jour** (patches) à votre disposition.

Si vous n'avez pas de connexion Internet, vous pouvez contacter nos techniciens au 0 892 700 265 (0,34 Euros/mn) du lundi au vendredi, de 10h00 à 20h00.

ASTUCES, SOLUCES

Téléphone : 0 892 70 50 30 (0,34€/mn)

- Toutes les **Astuces** et les **Soluces complètes** de nos jeux.
- **Serveur vocal** 24h/24 7j/7.
- Parlez **en direct** avec **nos spécialistes** du lundi au vendredi, de 9h30 à 13h00 et de 14h00 à 19h00.

Gagnez des jeux Ubisoft!

Enregistrez-vous dès maintenant sur le site http://registrationcontest.ubi.com

Jeu gratuit sans obligation d'achat. Voir conditions à l'intérieur.

- Date limite de participation: du 27/10/2005 au 31/10/2007.
- Règlement complet déposé disponible gratuitement en écrivant à UBISOFT EMEA, Grand jeu/concours E-Registration – 28, rue Armand Carrel, 93108 Montreuil-sous-Bois Cedex ou sur l'adresse http://registrationcontest.ubi.com.
- Lots à gagner : 10 jeux vidéo à gagner chaque semaine. Soit un total de 520 jeux d'une valeur commerciale de 31 200 euros (10 jeux à gagner chaque semaine pendant un an) d'une valeur commerciale unitaire de 60 euros TTC (art L 121-37 Ccons.).